Les assets du templates sont sauvegardés sur un compartiment AWS S3 accessible via ce lien :

[https://s3.console.aws.amazon.com/s3/buckets/utopios-marp-assets](https://s3.console.aws.amazon.com/s3/buckets/utopios-marp-assets?region=eu-west-3&tab=objects)

Pour modifier ou ajouter des fichiers, il faut cliquer sur charger et ajouter le fichier

Attention, visual studio code télécharge le fichier en cache, en cas de modification il faudra relancer l’éditeur